

IETF RAMの動向

～新しいネットワークアーキテクチャ・アドレス割当て方式～

NTT 情報流通プラットフォーム研究所

松本存史

arifumi@nttv6.net

RAMとは

- **背景**

- Oct. 2006, IAB “Routing Workshop”
 - 経路表増大などについて問題提起
- IETF Shim6の反省
 - Nanogからの反発 “TEができない”等
- Mar. 2007, IETF “ ID-Loc Separation BoF”
 - ID-Loc分離にフォーカスして議論

- **現在の活動状況**

- WG形成には至っていない
- MLにて活動(Routing and Addressing Mailing List)
 - 複数の提案が提出されて議論中

ID-Loc Separation BoFの様様

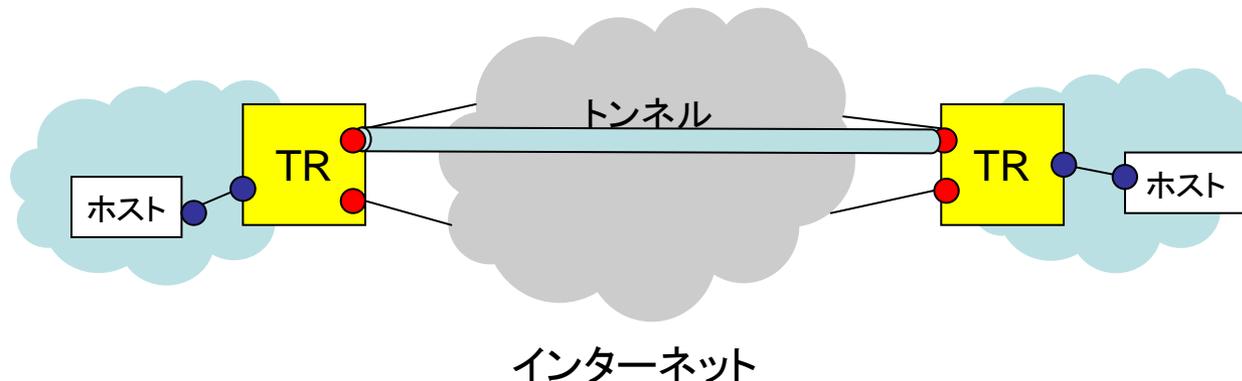
NTT Information Sharing Platform Laboratories

- **Routing Scalability問題に端を発するID/Loc分割,階層化Locator方式の設計に関する議論**
 - ID/Loc分割: IPアドレスの持つIdentifier(個体識別子)とLocator(位置識別子)を分割することにより、通信冗長化(マルチホーム)を実現する
 - 過去の議論を忘れて、一から議論をやり直す
 - 既存方式(HIP,Shim6)はTE、Routing Scalability等のオペレータからの要求を満たせていない
 - 要求条件及びデザインスペースについて議論が行われた
 - work for both IPv4 and IPv6
 - unmodified hosts
 - not change the core Internet routing infrastructure
 - not expect changes from applications
 - have support for dealing with referrals
 - incrementally deployable.
 - 議論継続: 2007.5に中間ミーティング開催? →結局開催されず

RAM Approaches

NTT Information Sharing Platform Laboratories

- **Middlebox方式が隆盛**
 - **LISP(Locator/ID Separation Protocol)**
 - Router-based solutionの1つ
 - 端末には一切手を加える必要が無い
 - **PASH(Proxying Approach to SHIM6 and HIP)**
 - Shim6やHIP等のHost-based方式をProxy-boxで実現する
 - **IPvLX(IP with virtual Link eXtension)**
 - IPv6 over IPv4トンネル(LISPと類似?)



LISP

(Locator/ID Separation Protocol)

Dino Farinacci
Vince Fuller
Dave Oran
Dave Meyer

Cisco Systems

ID/Loc分離が肝

- IPアドレスの二面性
 - EID(EndpointID): 個体識別子
 - Rloc(RoutingLocator): 位置識別子
- 今まではEID=Rloc
 - BGPで<位置情報+個体情報>を管理
- EIDとRlocを分離することで
 - BGPで<位置情報>だけを管理
 - <位置情報→個体情報>の関連付けを別方式にて管理

 - 位置情報=PAアドレス、個体情報=PIアドレスとすれば、BGPで管理するのはPAアドレスだけになる
 - マルチホーム/TEはBGPから切り離して別方式にて実現

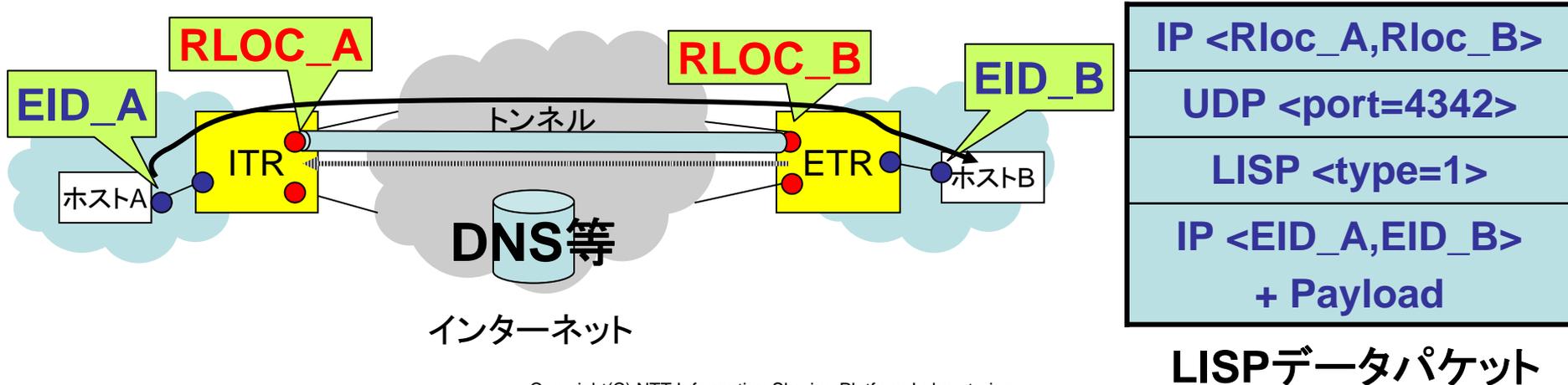
LISPのメリット

NTT Information Sharing Platform Laboratories

- **経路表を増大させずにマルチホーム/TEを実現**
 - BGPでは位置識別子のみ管理
- **エンドノードには変更不要**
 - サイトGWルータのみ変更
- **モビリティを実現可能**
 - セッションを切らずに移動可能
- **サイトリナンバリングも容易に**
 - サイト内のアドレスは変わらない
- **IPバージョン非依存**
 - IPv4,IPv6両方対応可能
- **Incremental Deploymentを想定**
 - いきなりアドレス全部付け替え、ではなく徐々に導入可能

LISP基本動作

- 一言で言うと”サイト間動的UDPトンネリングプロトコル”
 1. ホストAはDNSを参照しホストBのEIDに対して通信開始
 2. ITR(トンネルルータ)がホストBのRloc (Rloc_B)を解決
 3. ITRがアドレス対<Rloc_A,Rloc_B>でカプセル化し転送
 4. ETRはデカプセルしてホストBにパケット転送
 5. ETRはMap_ReplyをITRに送信し、EID_B→Rloc_Bを通知
ETRに於いてEID_A→Rloc_Aのマッピングキャッシュを保持
 6. ITRでEID_B→Rloc_Bのマッピングキャッシュを保持



LISP制御パケット

- **マッピング(誰が何処にいるのか)情報の管理**
 - EIDとRlocの対応関係
 - EID → Rloc1,Rloc2,...
 - Map_Request
 - ETRに、EID(prefix)に対応するRloc群を問い合わせる
 - Map_Reply
 - ETR配下のEID(prefix)とRloc群を返す
 - 優先Rlocの指定, 負荷分散する場合は分散割合の指定
- **到達性情報の管理**
 - Map_Request/Replyは到達性確認にも使われる
 - Map_Request/Replyのトランスポートに使われたアドレスの到達性を確認
- **制御パケットは1ppsでrate limit**

LISPの到達性確認

- 到達性検出方法

- 制御パケットでの到達性確認

- Map_Request/Replyにより確認

- ICMPエラーにより障害検出

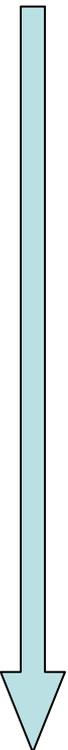
- ICMP Host/NetUnreachはRlocが到達性無し
- ICMP PortUnreachを受信したらETRがダウン

- 到達性情報の伝達

- Dataパケット中のLoc-Reach-Bitsにより、ITRからETRに経路の到達性を伝達

LISPのDeployment方式

NTT Information Sharing Platform Laboratories

- EIDの特性, マッピング管理方式で複数バリエーションが存在
 - LISP1
 - EIDはRoutable (EID=RLOC, 外部DB不要)
 - LISP1.5
 - EIDのRoutingは別トポロジーで実現
 - LISP2
 - EIDは非Routable, DNSでマッピング管理
 - LISP3
 - EIDは非Routable, DHT/CONS/NERDによりマッピング管理
- 

LISPのトラフィックエンジニアリング

NTT Information Sharing Platform Laboratories

- **TR(Tunnel Router)での制御によってTEを実現**
 - ホストではなく、中継網によりTEを実現可能
 - TEの制御により、柔軟なTEを実現可能
- **エンドサイト,ISP等各レベルでのTEを可能に**
 - 再帰的トンネルをサポート
 - 下位NWのTEポリシーをOverride可能
 - VPNでも使える
 - トンネルのリダイレクトが可能
 - 中継ポイントが設定できトラフィック監視/制御等に利用可能
- **→以上により、TE権限をネットワークサイドに**
 - shim6はエンドノードでのTEが基本だった

LISPのセキュリティ

- **偽マッピング情報対策**
 - 偽Dataパケットによるアドレス注入
 - Map-Request/ReplyによるReturn-Routabilityチェック
 - 偽Map-Replyによるアドレス注入
 - Map-Requestに対応していないものは受け付けない
- **DoS対策**
 - 制御パケット、DataパケットによるMap-Replyの受信にRate-limitを設定

今後の動向

NTT Information Sharing Platform Laboratories

- **IETF69(7/22～27)にてミーティング開催**
 - Rrg(routing research group)セッションにて
 - ドラフト(lisp-01)の大枠決定
 - 実装レポートの開始
 - WGになるか？
- **IETF70(2007秋)**
 - 実証実験結果報告
 - マルチベンダーでの相互接続実験
 - 他のDB方式のプロトタイプについて検討

LISP3方式の各種提案

NTT Information Sharing Platform Laboratories

- **DHT**
 - Distributed Hash Table をマッピング情報DBに用いる
- **LISP-CONS**
 - A Content distribution Overlay Network Service for LISP
 - 階層化オーバーレイネットワークでマッピング情報を管理
- **NERD: A Not-so-novel EID to RLOC Database**
 - 認証されたサーバ群でデータベースを分散管理

その他の提案

NTT Information Sharing Platform Laboratories

- **Ivip (Internet Vastly Improved Plumbing)**
 - LISP3に類似
 - IP-in-IPトンネルを用いる
 - TR間の到達性確認は行わない
- **APT (A Practical Transit Mapping Service)**
 - IDとRlocのマッピング方式
- **eFIT (A Proposal for Scalable Internet Routing & Addressing)**
 - LISPと類似、Mapping方式の検討